

PROVA NUMERO 1

1. **L'obiettivo dell'animatore è**
 - a) Far tirare fuori, recuperare e raccogliere se stessi, il proprio essere, le proprie idee il proprio pensiero, le proprie capacità e desideri
 - b) Far tirare fuori recuperare insistere affinché una persona realizzi e porti a termine quanto organizzato così da mantenere le capacità residue
 - c) Obbligare la persona affinché partecipi alle attività proposte, collabori con gli altri recuperi le capacità residue

2. **Tra le tecniche, strumenti dell'animatore quale secondo te non può mancare**
 - a) Divertimento, occupazione, proporre tante attività per tutti
 - b) Portare benessere e qualità di vita alla persona personalizzando gli interventi
 - c) Saper fare, creare, organizzare, produrre

3. **Quali delle seguenti tecniche è più indicata per una persona allettata**
 - a) Sensoriale, tattile, musicale
 - b) Creativa, stimolante, coinvolgente
 - c) Lasciare la persona in stanza evitando di disturbarla e coinvolgerla

4. **Ieri c'è stato un nuovo ingresso in struttura come ti comporti**
 - a) Cerchi di portare la persona negli spazi comuni
 - b) Ti poni in una modalità di ascolto e di raccolta di informazioni del suo vissuto
 - c) La saluti e la lasci in reparto affinché prenda confidenza con l'ambiente

5. **In ambienti come le case di riposo, la persona anziana deve confrontarsi con una nuova immagine di sé: non è più attiva lavorativamente, è affetta da patologie che magari la rendono non più autosufficiente, ed è lontana dagli affetti e dalla propria abitazione.. per tanto il ruolo dell'animatore è:**
 - a) Creare un ambiente stimolante e fornire alla persona anziana l'occasione di rimettersi in gioco e riscoprirsi ancora utile, capace di fare e di essere, in modo che l'anziano riacquisti il proprio ruolo attivo anche nella vecchiaia
 - b) Creare un ambiente tranquillo affinché l'anziano possa rimanere tranquillo e cercare di accettare la sua nuova realtà di vita
 - c) Creare un ambiente stimolante e caotico e fornire alla persona anziana tutti gli strumenti tecnologici affinché possa sentirsi più vicina ai suoi affetti

6. **Che tipo di conoscenze deve avere un animatore**
 - a) Tecniche, informatiche, sociali
 - b) Psicologiche, pedagogiche, sociologiche
 - c) Infermieristiche, mediche, psicologiche

7. **Per coinvolgere il più persone possibili all'interno di una casa di riposo è preferibile**
 - a) Proporre attività nel grande gruppo così che in qualche maniera possano partecipare quasi tutti gli ospiti
 - b) Proporre attività semplici così che siano tutti in grado di partecipare
 - c) Individuare un'attività individualizzata e consona alla persona alla quale si propone così che si possa instaurare durante l'attività una relazione di fiducia e affetto

8. **Che cosa è il wandering?**
 - a) Il camminare senza fine della persona con demenza
 - b) Un particolare delirio della persona con Alzheimer
 - c) Una tecnica di approccio alla demenza basata sul contatto non verbale

9. **Un residente della A.P.S.P. ci dice che la notte precedente delle persone vestite di nero sono entrate in camera sua per fargli del male. Quale è la prima cosa che faccio?**
 - a) Non gli rispondo nulla, cerco di interrompere la conversazione rapidamente e vado subito a riferirlo all'infermiere
 - b) Gli dico che deve essere stato un brutto sogno, perché qui non gira nessuna persona vestita di nero
 - c) Mi mostro interessata/o a capire che cosa è successo



Handwritten signatures and initials at the bottom of the page.

10. **Che cosa vuol dire "disturbo cognitivo"?**
a) Problema del comportamento che colpisce solo la persona con Alzheimer
b) Riduzione o cambiamento delle abilità mentali della persona (memoria, attenzione, ecc.)
c) Particolare distorsione nell'interpretazione della realtà
11. **Che cos'è un delirio?**
a) Vedere cose che non esistono
b) Essere convinti di cose non vere
c) Forma di agitazione con aggressività
12. **Un residente con deterioramento cognitivo improvvisamente comincia a gridare. Quale, tra i seguenti, rappresenta un efficace intervento per la riduzione degli episodi acuti di agitazione nelle demenze?**
a) Stimolazione cognitiva
b) Riduzione della stimolazione ambientale
c) Coinvolgimento in attività di animazione in gruppo allargato
13. **Quale è la chiave per la corretta gestione del residente con grave patologia psichiatrica (psicosi, deliri, ecc.)?**
a) Prevedere la frequente condivisione in gruppo degli atteggiamenti da tenere e delle regole da porre come imprescindibili
b) Consentirgli la piena libertà di autogestione della vita in struttura
c) Fare totale affidamento sulle nostre sensazioni e sulla nostra empatia
14. **Quale è il modo maggiormente corretto per impostare la relazione con il residente depresso?**
a) Cercare subito di allontanarlo dai pensieri depressivi, sdrammatizzando
b) Mostrarsi d'accordo rispetto alle sue posizioni e pensieri
c) Astenersi dalla tentazione di fornire immediatamente delle "soluzioni"
15. **Il piano di assistenza può essere:**
a) Individuale, differenziato e analogico
b) Individuale, standardizzato e computerizzato
c) Individuale, personalizzato e manuale
16. **Quali figure compongono l'equipe multi professionale?**
a) Coordinatore, medico, infermiere, psicologo, animatore, fisioterapista, oss
b) Coordinatore, manutentore, assistente amministrativo, infermiere, oss, consigliere d'amministrazione
c) Coordinatore, medico, infermiere, manutentore, presidente, oss, animatore
17. **Nel PAI:**
a) è presa in considerazione la persona nella sua globalità
b) vanno identificati gli obiettivi che devono essere concreti misurabili e congruenti con i dati sintetici di conoscenza dell'anziano
c) tutte le precedenti
18. **Nello sviluppo di un progetto animativo la figura del familiare**
a) E' sempre necessaria per dare spazio di intervento attivo durante l'attività e nelle dinamiche di gruppo che si sviluppano.
b) E' necessario coinvolgerlo solo quando il residente lo richiede.
c) Può essere di grande aiuto per ampliare le informazioni utili e dare sostegno motivazionale per facilitare il coinvolgimento in un progetto.
19. **Quale elemento è importante in una attività ludica con persone anziane**
a) La ripetitività per rinforzare le abilità della persona
b) Mettere in competizione i residenti
c) La scoperta di qualcosa di nuovo
20. **Quale elemento comunicativo può evitare di mettere in situazione di disagio la persona che non sappiamo se riesce a svolgere un compito**
a) Chiedere la sua opinione rispetto al compito assegnato
b) Semplificare sempre la richiesta
c) Evitare la richiesta per non incorrere nello sbaglio



Domanda aperta n. 3

Come ritieni sia utile la figura del familiare all'interno di un processo animativo.

Domanda aperta n. 4

Elencare e spiegare sinteticamente quelli che sono i principali disturbi cognitivi presenti nella persona con demenza:



Le

★

Alm. Maria Pittore

